Grunnleggende Android GUI

Det skal skrives en Android‐ applikasjon som skal konvertere tallverdier mellom ulike fysiske måleenheter. Løsninga skal være flerspråklig og Fragments (se mer info lenger ned) skal benyttes i løsninga.  
  
Brukeren skal kunne velge mellom følgende hovedkategorier:  
**Avstand (Distance)**  
- Angstrom, microns, millimeter, centimeter, decimeter, meter, kilometer, inches, feet m.fl.  
**Areal (Area)**  
- squaremillimeters, squarecentimeters, squarefeet, squareinches, squareyards m.fl.  
**Volum (Volume)**  
- cubicmillimeter, cubiccentimeter, cubicdecimeter, cubickilometer, cubicinches, cubicfeet, cubicyards, milliliters, centiliters, deciliters, liters m.fl.  
**Masse (Mass)**  
- mikrogram, milligram, centigram, decigram, gram, decagram, kilogram, ounces, pounds m.fl.  
**Temperatur (Temperature)**  
- Celcius, Fahrenheit, Kelvin  
**Tid (Time)**  
- Milliseconds, seconds, minutes, hours, days, weeks, months, years, decades, centuries m.fl.  
  
Innefor hver av hovedkategoriene er det også tatt med eksempler på ulike enheter som programmet skal kunne regne fra/til. Brukeren starter med å velge hovedkategori, deretter hvilken enhet det skal regnes fra, enhet det skal regnes til og selve tallverdien som skal konverteres. Programmet gjør omregninga og viser resultatet på skjermen.

Du skal bruke Fragments og programmet skal bruke ulik layout på små og store skjermer. På stor skjerm skal det til venstre i skjermen være en liste med  hovedkategorier som man kan velge mellom. Til høyre skal så tilhørende underkategori til/fra m.m. vises. Programmet skal også være flerspråklig dvs. minimum norsk og engelsk.

Eksempler: Dersom brukeren velger Areal som hovedkategori kan man konvertere fra/til enheter som squaremillimeters, squarecentimeters, squaredecimeters, squarefeet, squareinches, squareyards, Acres, osv. Velges kategorien Masse skal det kunne konverteres fra/til mikrogram, milligram, centigram, ounces, pounds osv. Velges Temperatur skal det være mulig å konvertere fra/til Celcius, Fahrenheit eller Kelvin.  
  
**NB1!**Lever en zippet versjon av mappa som inneholder prosjektet.  
**NB2!**Du/dere kan sette minSdkLevel til 14 (Android 4.0, API level 14). Target kan være level 17.  
**NB3!** Sørg for å levere innen tidsfristen.

**Inntil 2 studenter kan jobbe sammen og levere felles besvarelse.**